package personagem;

import java.util.Scanner;

public class Personagem {

public static void main(String[] args) {

Scanner scan = new Scanner(System.in);

Classe[] bonecos = new Classe[3];

String nomeaux;

int forcaaux,constituicaoaux,destrezaaux,agilidadeaux,bla,i=0;

bla = 1;

int contador = 0;

while(bla == 1){

System.out.println("Digite os atributos do seu personagem seguindo a sequência: força -> constituicao -> destreza ->agilidade -> nome");

forcaaux = scan.nextInt();

constituicaoaux = scan.nextInt();

destrezaaux = scan.nextInt();

agilidadeaux = scan.nextInt();

nomeaux = scan.next();

if(forcaaux < 0 || constituicaoaux < 0 || destrezaaux < 0 || agilidadeaux < 0){

bla = 1;

System.out.println("Não é permitido ter atributos negativos!! Digite novamente.");

} else {

bonecos[i] = new Classe(forcaaux, constituicaoaux, destrezaaux, agilidadeaux);

i++;

contador++;

bla = 0;

}

System.out.println("mostrar todos os char ? (1 para sim): ");

if (scan.nextInt() == 1) {

System.out.println("cod do char: ");

bonecos[0].getInfo();

System.out.println("pontos de vida: ");

bonecos[0].ptVida();

System.out.println("-------------------------------------------");

System.out.println("cod do char: ");

bonecos[1].getInfo();

System.out.println("pontos de vida: ");

bonecos[1].ptVida();

System.out.println("-------------------------------------------");

System.out.println("cod do char: ");

bonecos[2].getInfo();

System.out.println("pontos de vida: ");

bonecos[2].ptVida();

System.out.println("-------------------------------------------");

}

System.out.println("alterar algum char (1 para sim): ");

if (scan.nextInt() == 1) {

System.out.println(" informe o codigo do personagem: ");

scan.nextInt();

}

}

}

}